

KRÁL KŘÍŽOVEK – 3. KOLO

Z bible známe příběh o králi Šalamounovi a jeho moudrosti. Vypráví se i o tom, že ho navštívila královna ze Sábý a přivezla mu ... (**viz 1. tajenka**). Kde ale se bájný královnin palác nacházel? Německý průzkumník Karl Mauch již od dětství četl různé knihy o Africe, neprobádaném kontinentu, který sliboval velká tajemství a spoustu dobrodružství. Když se v jednom z rukopisů dočetl, jak jeden portugalský mořeplavec píše, že *mezi zlatými doly stojí pevnost tvořená kameny nezměrné velikosti, které nespojuje žádná malta, možná jde o palác královny ze Sábý*, rozhodl se vydat do Afriky a palác najít. Čtyři roky ... (**viz 2. tajenka**), které považoval za sídlo bájné královny. Nakonec jej domorodci z kmene Karanga dovedli k opevněnému městu s nádhernými paláci postavenými bez malty, s tavíci pecemi, s cizí architekturou. Byl přesvědčen, že uspěl. Později se však ukázalo, že palác byl postaven až ve středověku. Doly krále Šalamouna byly hledány v Africe, v Jordánsku, ale zdá se že tento poklad na nás ještě čeká.

Doplňující otázka: Na jihovýchodě kterého dnešního státu leží místo, které Mauch považoval za sídlo královny ze Sábý?

VODOROVNĚ: **A.** Předvlek; pilot F1; vášeň. - **B. 1. TAJENKA.** - **C.** Savec; pozvané neplatící obecenstvo; značka ústního čistícího prostředku; svorka spojovací prkna vrat. - **D.** Vražda; antilopa; přistávací můstek; zkratka finančního odboru. - **E.** Tkanina na pokrývky; kráter na Měsíci; neúplný; idea. - **F.** Zkratka violy; aperitiv; mandelinka; val. - **G.** Solmizační slabika pro tón a; cubitus; zemědělské práce; snowboardy. - **H.** Leč; vozidlo; hnědá kráva; zkratka lidových kurzů. - **I. 2. TAJENKA.** - **J.** Alkan; mytický předek; prolamování.

SVISLE: **1.** Mateřské znaménko; štěstí. - **2.** Ti; špatně; opruzenina. - **3.** Japonská jednotka délky; porucha; část listu. - **4.** Ponížení; ruské ženské jméno. - **5.** Vojenská jednotka; český sjezdař; který. - **6.** Kód letiště Portage Creek; Mezinárodní federace amatérského boxu (zkratka); hlas. - **7.** Značka rhenia; mloček; druh sportu. - **8.** Trápit; padat. - **9.** Návrat do atmosféry; bio; předložka. - **10.** Plocha sekery; druh lemura; Soutěž tvořivosti mládeže (zkratka). - **11.** Citoslovce; závlaha; asijský člun. - **12.** Nalítý; sokl. - **13.** Blázen; šiška; čínské platidlo. - **14.** Projev radosti; škraloupovitý sníh; český herec. - **15.** Účel; indický mytologický symbol.

Řešení 1. kola: thráckých

A. Vstup; draci; duala. - **B. ZAPSÁNA NA SEZNAM.** - **C.** AD; Mira; socha; Yetti. - **D.** Diana; loni; lana; BN. - **E.** Upas; suma; chorý; hra. - **F.** Pot; mapa; čoud; Leon. - **G.** On; gummy; sedm; penze. - **H.** Norná; ovsy; leda; TT. - **I. ORIGINÁLNÍ TVÁŘE.** - **J.** Radon; droop; ranař.

Výsledky 1. kola:

0 – Auterský, Bednarski, Černý, Dederá, Drdel, Gášek, Haman, Havel, Chylová, Járová, Kostínková, Kousal, Kučera, Makovník, Nack, Olyšar, Ota, Peldřimovská, Pešta, Plánava, Podzemský, Přikryl, Rusá, Ryška, Sebera, Sklenka, Spáčil, Štefek, Tučka, Vašinka, Vojník, Zámečník, Zedníček; 1 – Bonaventura, Jalůvka, Kučírek; 3 – Krupička, Vagaiová; 5 – Zelený.

Řešení křížovky (celý obrazec) pošlete do 31. března 2025 na adresu:

V. Kučavová, Hlavní třída 520/126, 353 01 Mariánské Lázně nebo e-mailem na adresu

V.Kucavova@seznam.cz