

## LÁZEŇSKÉ OŘÍŠKY 2018-19 optimizér č. 2

(2 + N - 8 bodů + případná prémie max. 3 body)

Do připojeného obrazce (čtverce 8 x 8 polí) vepište co nejvíce výrazů z připojeného seznamu za těchto podmínek:

- 1) Do jednoho políčka lze vepsat nejvýše jedno písmeno.
- 2) Každý výraz musí být vepsán do šesti bezprostředně vedle sebe ležících polí připojeného obrazce v některém z osmi možných směrů (vodorovně, svisle nebo úhlopříčně v úhlu 45 stupňů k předtištěnému rastru).
- 3) Každý výraz musí mít společné nejméně jedno písmeno s jiným vpisovaným výrazem a všechny výrazy musejí být takto navzájem propojeny (tzn. že když proložíme každým výrazem úsečku spojující středy prvního a posledního pole, do nichž je výraz vepsán, lze se z každého výrazu pomocí těchto úseček „dostat“ na libovolný jiný výraz). Výrazy ze stejné skupiny výrazů (A: hmyz, B: ryby, C: ptáci, D: savci) nesmějí mít žádné společné písmeno.
- 4) Každý výraz smí být vepsán jen jednou. Výrazy se musejí vpisovat tak, aby z žádné skupiny A až D nebylo v obrazci vepsáno o dva (nebo více) výrazů více či méně než z kterékoli jiné skupiny. Označení skupin výrazů (hmyz, ryby, ptáci a savci) nelze použít jako vpisovaný výraz.

Vepíšete-li do obrazce za stanovených podmínek 8 výrazů, obdržíte 2 body; vepíšete-li při splnění daných podmínek více výrazů než 8, pak obdržíte 2 + (N - 8) bodů. Za nejlepší tři řešení bude přidělena prémie 3, 2 nebo 1 bod. Pro určení pořadí řešení budou postupně uplatněna tato kritéria:

- 1) největší počet vepsaných výrazů,
- 2) největší počet vepsaných písmen s diakritickými znaménky (čárkou, háčkem, kroužkem; nikoli tečkou),
- 3) největší počet různých vepsaných písmen.

K vyplněnému obrazci připište počet vepsaných výrazů (X)! Pokud chcete soutěžit i o prémie body, připište též počet vepsaných písmen s diakritickými znaménky (Y) a počet různých vepsaných písmen (Z)!

A hmyz	B. ryby	C ptáci	D savci
BEKYNĚ	BRŠTÍK	BUŘŇÁK	ČEPCOL
KŘÍSEK	CANDÁT	HLUŠEC	HRABÁČ
MŮŘICE	ČAVYČA	NEHTOŠ	IZJUBR
SKÁKAČ	MORČÁK	OSTŘÍŽ	OUTLOŇ
VŠIVÁK	PLATÝŠ	PÍČALA	VYDRÍK

