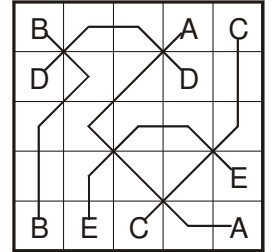


1. SVŮJ K SVĚTMU (1 bod)

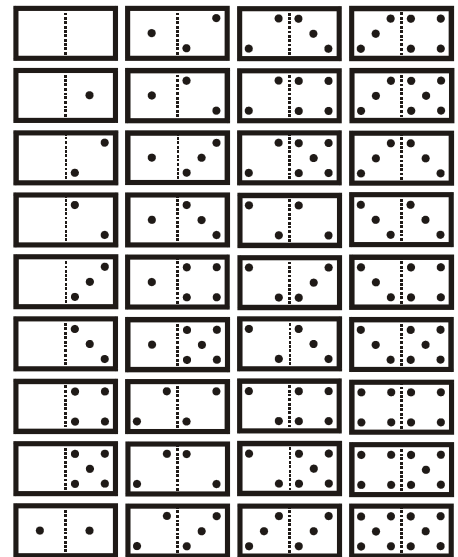
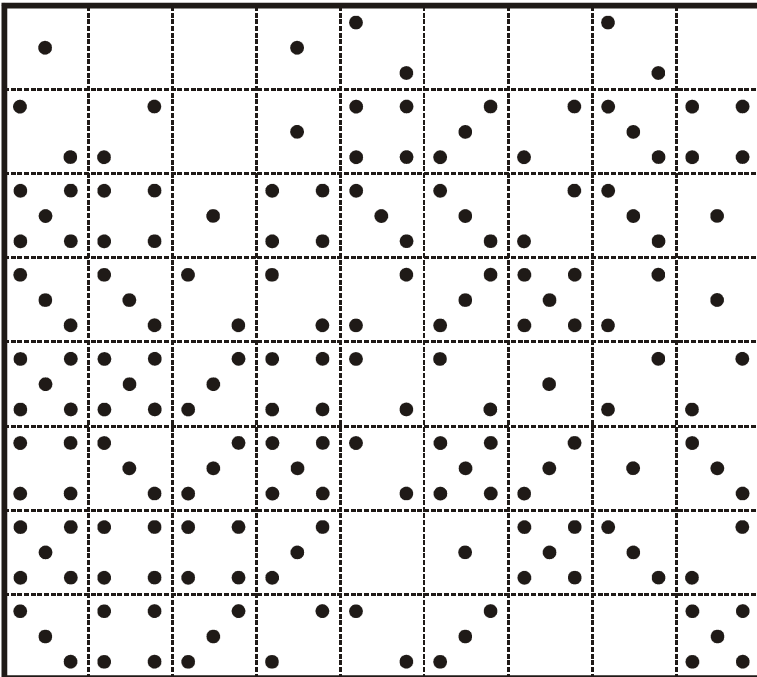
C		D		G	B
G					
			F		C
	A				A
	E				B
D	F				E

Stejná písmena spojte lomenými čarami, které procházejí středy políček vodorovně, svisle i diagonálně pod úhlem 45° (viz příklad). Každým políčkem musí procházet právě jedna spojovací čára.



2. TEČKOVANÉ DOMINO 9x8 (3 body)

Do obdélníku 9x8 zakreslete hranice 36 vyobrazených kamenů tečkovaného domina.

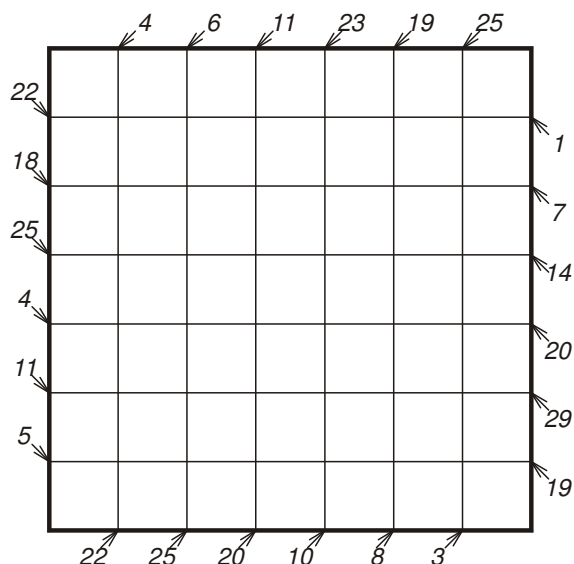


3. PĚT ROVNIC (N x 2 body)

$$\begin{array}{ccccccc}
 \boxed{13} & \times & \boxed{} & - & \boxed{} & : & \boxed{} = \boxed{} \\
 - & & & & + & & + \\
 \boxed{} & & & & \boxed{} & & \boxed{} \\
 = & & & & = & & = \\
 \boxed{} & + & \boxed{} & : & \boxed{} & \times & \boxed{} = \boxed{12}
 \end{array}$$

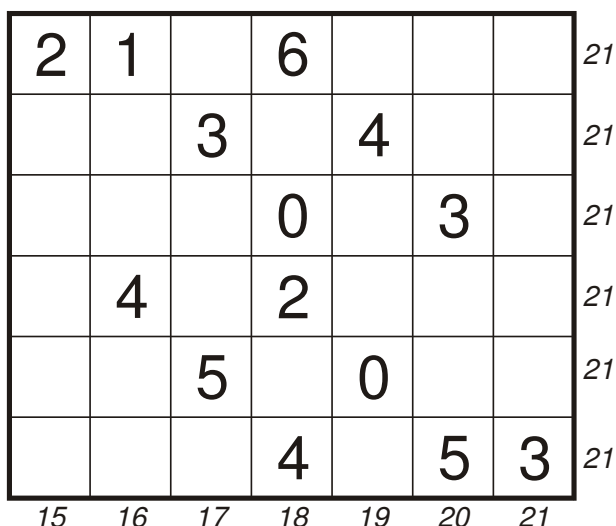
Do prázdných políček vepište po jednom všechna čísla z řady 1–11 tak, aby všech pět rovnic dalo správný výsledek. Jednotlivé početní úkony provádějte zleva doprava a shora dolů. Za každé správné řešení dostanete 2 body.

4. ŠIKMÉ SOUČTY (2 body)



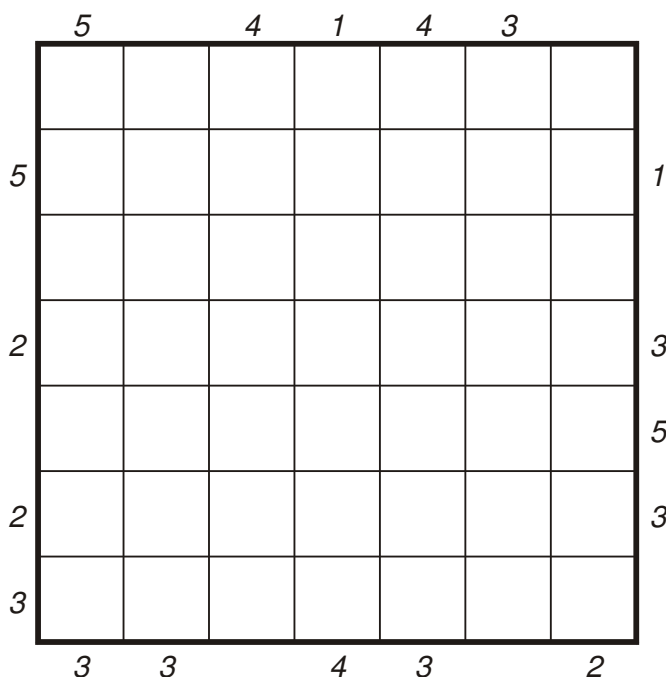
Do políček čtverce 7x7 umístěte po jedné číslice z řady 1–7 tak, aby byly všechny různé v každém řádku a v každém sloupci. Čísla u obvodu čtverce udávají součet číslic v jednotlivých diagonálách.

5. REDUKOVANÉ DOMINO 7x6 (4 body)



Do volných políček obdélníku 7x6 dopište po jedné číslice 0–6 tak, aby byly v každém řádku i v každém sloupci všechny číslice různé a dávaly součty uvedené pro řádky i sloupce u obvodu obdélníku. Dále zakreslete hranice jedenadvaceti kamenů redukovaného domina (0-1, 0-2, 0-3, 0-4, 0-5, 0-6, 1-2, 1-3, 1-4, 1-5, 1-6, 2-3, 2-4, 2-5, 2-6, 3-4, 3-5, 3-6, 4-5, 4-6 a 5-6). Žádná hranice kamenů **nesmí** dělit velký obdélník na dva menší obdélníky.

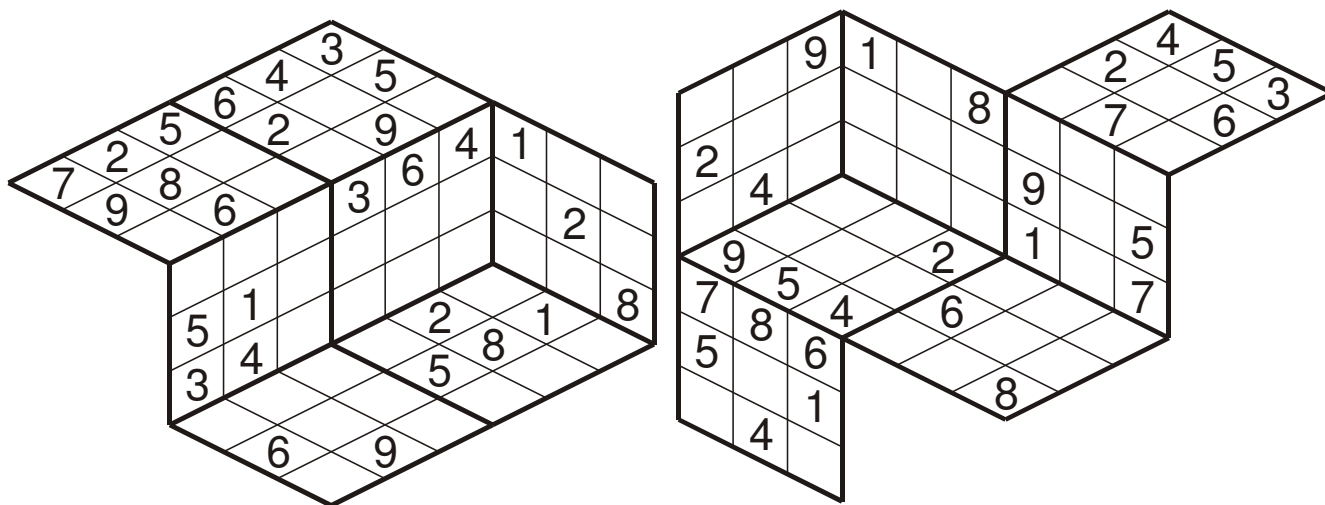
6. VĚŽÁKY (3 body)



Do prázdných políček vepište po jedné číslice 1–7 tak, aby byly všechny různé v každém řádku a v každém sloupci. Tyto číslice představují počet podlaží domů, které jsou na čtvercové parcele 7x7 postaveny. Číslice u obvodu obrazce znamenají počet domů viditelných v daném směru (nižší dům za vyšším vidět není). Políčka se stejnými číslicemi nesmí spolu úhlopříčně sousedit.

7. TREDOKU (max 4 body)

Do prázdných políček v každém obrazci dopište po jedné číslice z řady 1–9 tak, aby byly všechny různé v každém silně ohraničeném kosodélníku (kosočtverci), v každé přímé řadě šesti políček a v každé lomené řadě devíti políček, která spolu sousedí stranou. Za každý správně vyřešený obrazec dotanete **2 body**.

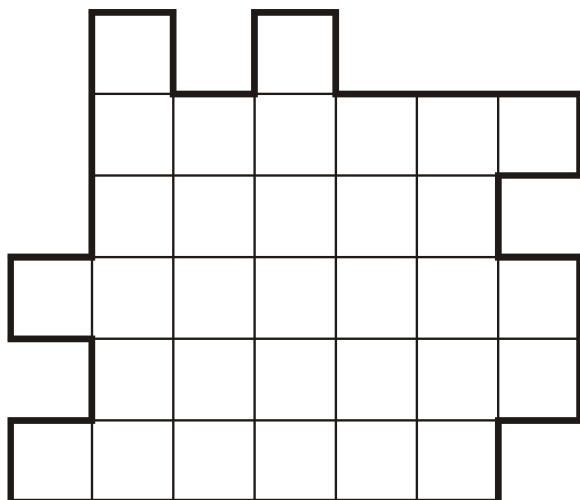


8. TROCHU ABECEDY (1 bod)

				A	B	
C			B			
		A				
	C			D		
			C	D		
						C
	B					
		C				

Do prázdných políček čtverce vepište po jednom písmenu A, B, C a D tak, aby bylo každé právě dvakrát v každém řádku a v každém sloupci a jedenkrát v každém silně ohraničeném malém obdélníku 4x1. Políčka se stejnými písmeny nesmí spolu sousedit stranou.

9. DĚLENÍ (1 bod)



Vedlejší obrazec rozdělte po liniích rastu na čtyři shodné útvary. Zrcadlové obrazy nejsou povoleny.