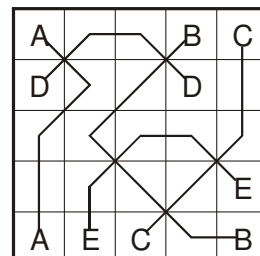


### 1. SVŮJ K SVĚMU (2 body)

A	B		C	D	E	F
	G					A
E					C	
F				B	G	D

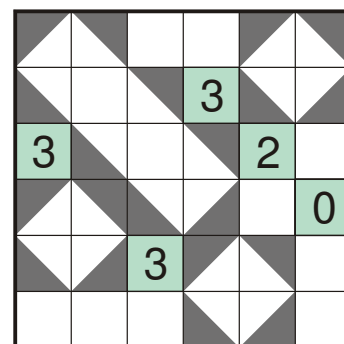
Stejná písmena spojte lomenými čarami, které procházejí středy políček vodorovně, svisle i diagonálně pod úhlem 45° (viz příklad). Každým políčkem musí procházet právě jedna spojovací čára.



### 3. SHAKASHAKA (2 body)

Začerněte některá bílá políčka jedním ze čtyř níže uvedených způsobů tak, aby nevybarvené plochy tvořily pravoúhlé rovnoběžníky, které se vzájemně mohou dotýkat jen bodově (viz příklad). Číslice uvedené v některých políčkách udávají počet políček sousedících s nimi stranou, které je nutno takto upravit.

				0				2
1				2				
	3		3					
								3
2								
								2
3		4		4				
	2						3	

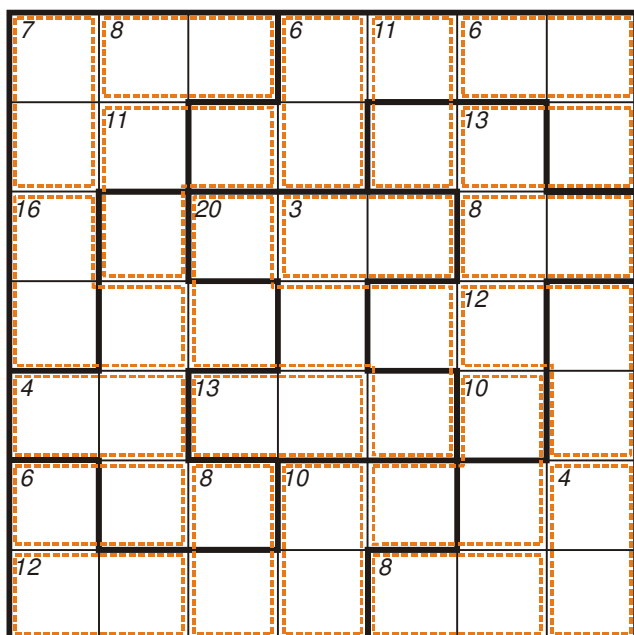


### 3. PĚT ROVNIC (3 body)

$$\begin{array}{ccccccc}
 13 & \times & \square & - & \square & : & \square = \square \\
 + & & & + & & & \times \\
 \square & & & \square & & & \square \\
 - & & & - & & & + \\
 \square & & & \square & & & \square \\
 = & & & = & & & = \\
 \square & + & \square & : & \square + 2 & = & \square
 \end{array}$$

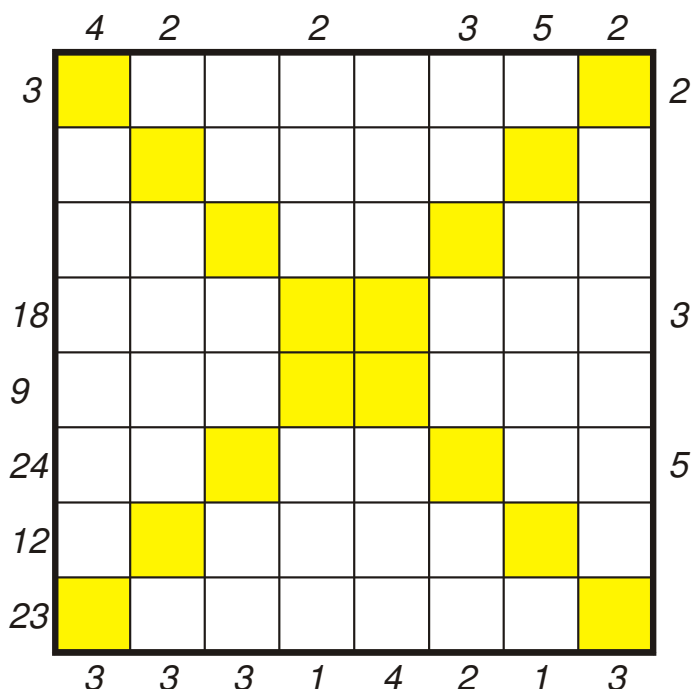
Do prázdných políček vepište po jednom všechna čísla z řady **1–16** tak, aby všech pět rovnic dalo správný výsledek. Výpočty provádějte zleva doprava a shora dolů. Násobení a dělení nemá přednost před sčítáním a odčítáním.

### 4. KILLER SUDOKU 7x7 (2 body)



Do prázdných políček čtverce 7x7 doplňte po jedné číslice **1–7** tak aby byly všechny různé v každém řádku, v každém sloupci a v každém silně ohraničeném útvaru sedmi políček. V malých oblastech vyznačených přerušovanou čarou musí být všechny číslice různé a jejich součet se musí rovnat číslu uvedenému v levém horním rohu příslušné oblasti.

### 5. VĚŽÁKY (3 body)



Do políček čtverce dopište po jedné číslice z řady **1–7** tak, aby byly všechny různé v každém řádku, v každém sloupci a na každé hlavní úhlopříčce. Číslice představují počet podlaží domů, které na parcele 8x8 stojí. Čísla, umístěná na levé straně obrazce udávají součet podlaží všech domů, které stojí před prolukou. Číslice, uvedené u ostatních tří stran udávají počet domů viditelných v daném směru (nižší dům za vyšším vidět není). Políčka se stejnými číslicemi a s prolukami spolu nesmí diagonálně sousedit.

## 6. SOUOSTROVÍ (NURIKABE) (2 body)

			6						
			2				5		
						5			
2				3					
					4				
			3						
		5				4			
						5			

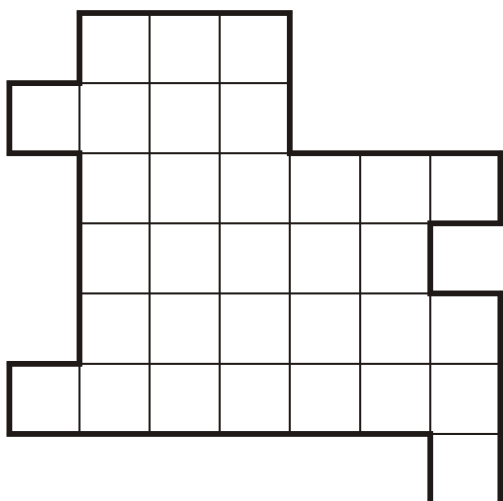
Ve čtverci 10x10 se nachází jedenáct ostrovů obklopených vodou, jejichž rozloha je dána čísly (každé políčko s číslem je součástí jednoho ostrova). Jednotlivé ostrovy spolu mohou sousedit pouze bodově, ale všechna políčka každého ostrova spolu musí sousedit stranami. Voda, která ostrovy obklopuje (všechna zbývající políčka), musí být jednolitá (musí tvořit jeden celek), ale nesmí se v ní vyskytovat žádný čtverec o rozloze 2x2 políčka.

## 7. TATAMI (1 bod)

		2	1		
					2
2					
	1				

Do prázdných políček vepište po jedné číslice 1, 2 nebo 3 tak, aby byly různé v každém ohraničeném obdélníku 3x1 a právě dvakrát v každém řádku a v každém sloupci. Políčka se stejnými číslicemi nesmí spolu sousedit stranou.

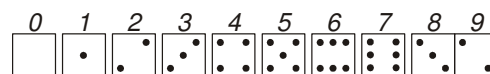
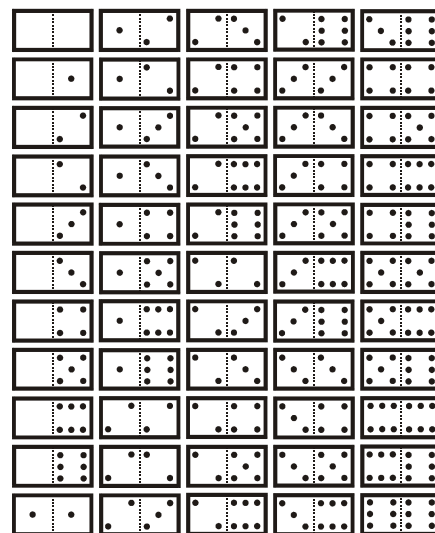
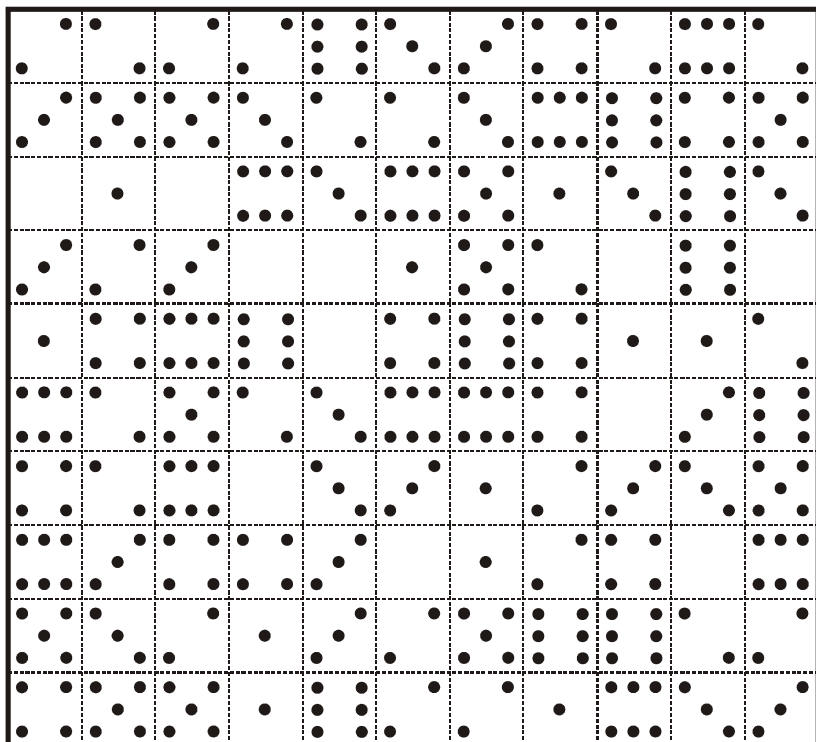
## 8. DĚLENÍ (1 bod)



Vedlejší obrazec rozdělte po liniích rastu na čtyři shodné útvary. Zrcadlové obrazy nejsou povoleny. *Pomůcka:* (každý z těchto útvarů je v otočení jinak orientován).

## 9. TEČKOVANÉ DOMINO 11x10 (4 body)

Do obdélníku 11x10 zakreslete hranice 55 vyobrazených kamenů tečkovaného domina.



*Pomůcka – podle očíslování kamenů na obrázku má následujících šest kamennů jedinečné umístění: 05 33 39 48 77 88*