

ANTIŠACHOVÝ BONUS

Vepište do prázdných políček připojeného obrazce co nejvíce písmen slova BONUS; do každého políčka nejvýše jedno písmeno.

V každém z orámovaných obdélníků (2 x 3 pole) musí být všechna písmena různá.

Stejná písmena se nesmějí vyskytovat na takových polích, z nichž by se (v souladu s pravidly šachu) navzájem ohrožovala, pokud by se proměnila ve dvě dámy, nebo ve dva jezdce (koně).

Pokud se vám podaří vepsat **31 až 40 písmen**, získáte **1 bod**;

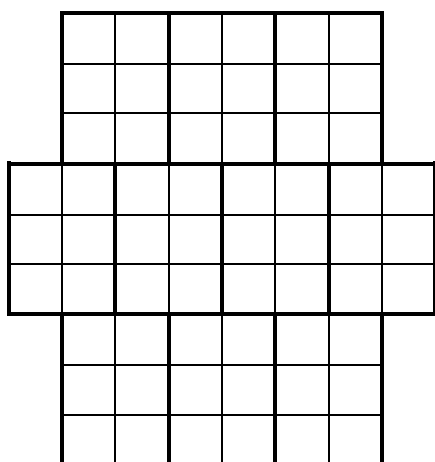
za řešení **se 41 až 50 vepsanými písmeny** obdržíte **2 body**.

Můžete však získat ještě prémii (BONUS) 3, 2 nebo 1 bod za nejlepší, druhé nejlepší nebo třetí nejlepší řešení.

Pořadí se stanoví podle těchto kritérií:

- 1) větší počet celkem vepsaných písmen,
- 2) větší počet kompletně vyplněných orámovaných obdélníků (2 x 3 pole); kompletně vyplněný obdélník obsahuje pět různých písmen a jedno prázdné políčko,
- 3) větší počet vepsaných písmen B, při shodě větší počet vepsaných písmen O, poté N atd.

V řešení připište k vyplněnému obrazci i počet vepsaných písmen, počet kompletně vyplněných obdélníků a výčet jednotlivých vepsaných písmen.



Pro nehráče šachu zdůrazňujeme, že v šachu smí skákat přes figury (v této úloze přes písmena) pouze jezdec (kůň).