

## 1. KASKÁDY (2 body)

5				7	8	4		
		1			6		7	
3						3		
						2		4
	2		6					2
				5				
3		1					5	1
							1	
2								6

Do každého prázdného políčka umístěte po jedné číslice tak, aby v každé ohraničené oblasti byly všechny číslice různé od jedné až po nejvyšší hodnotu danou počtem políček v oblasti. Pokud se v řádku nebo sloupci vyskytují stejné číslice, musí být mezi nimi minimálně tolik políček, jaká je jejich hodnota (viz příklad).

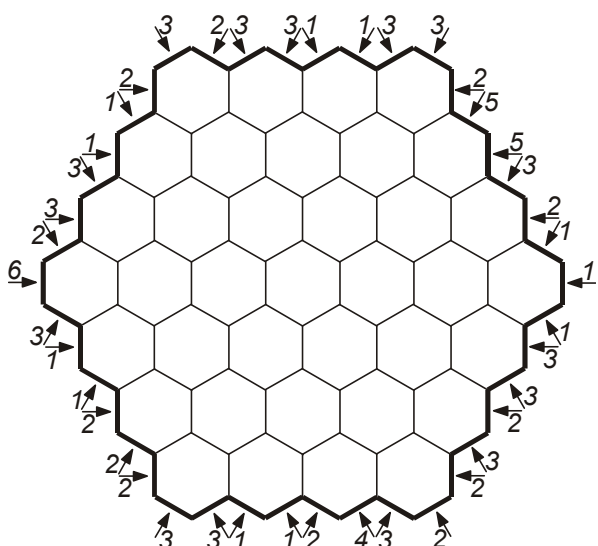
3	1	5	2	3	4
1	3	2	5	1	2
2	1	4	1	2	1
1	2	1	3	4	5
3	4	2	1	3	2
2	1	3	2	1	4

## 2. BLUDIŠTĚ S PŘEKÁŽKAMI (3 body)

17 11							
5 9 3 10							
1 6 11 10							
10 5 6 7							
8 7 6							
6 4 6 7							
8 8 12							

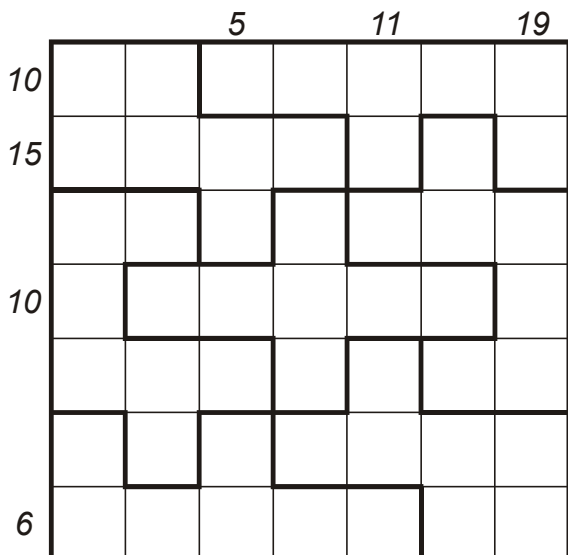
Do políček čtverce vepište po jedné číslice 1–7 tak aby byly v každém řádku i v každém sloupci všechny číslice různé. Dále najděte uzavřenou lomenou cestu, která prochází jen vodorovně a svisle všemi volnými políčky a musí se na ní pravidelně střídát větší a menší číslice. V bludišti se nacházejí ve třech políčkách v různých řádcích a sloupcích překážky, které je nutno obejít. Čísla uvedená vedle čtverce udávají součet číslic na jednotlivých úsecích cesty pro každý řádek.

## 3. VĚŽÁKY V ŠESTIÚHELNÍKU (2 body)



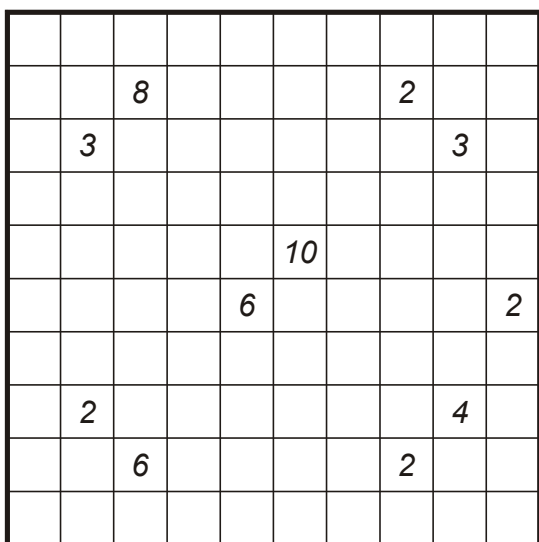
Do políček obrazce vepište po jedné číslice 1–7, které představují počet podlaží domů. V každé řadě všech tří směrů musí být všechny číslice různé, přičemž číslice jedna a sedm se v obrazci vyskytují šestkrát a ze zbývajících každá pětkrát. Číslice uvedené u obvodu obrazce udávají počet domů v daném směru viditelných. Nižší dům za vyšším vidět není.

#### 4. GEOMETRICKÉ SUDOKU 7x7 (2 body)



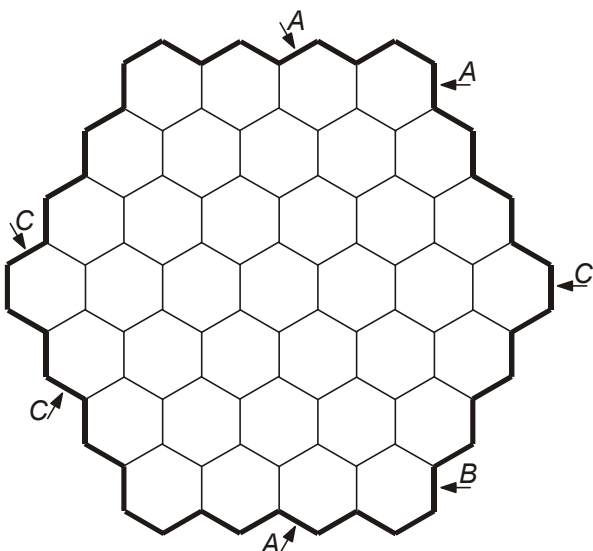
Do políček čtverce 7x7 umístěte po jedné číslice 1–7 tak, aby byly různé v každém řádku, v každém sloupci a v každé silně ohraničené oblasti o sedmi políčkách. Čísla u obvodu obrazce udávají součet všech číslic, které v daném směru stojí před číslicí 7.

#### 5. SOUOSTROVÍ (3 body)



Ve čtverci 10x10 se nachází jedenáct ostrovů obklopených vodou, jejichž rozloha je dána čísly (každé políčko s číslem je součástí jednoho ostrova). Jednotlivé ostrovy spolu mohou sousedit pouze bodově, ale všechna políčka každého ostrova spolu musí sousedit stranami. Voda, která ostrovy obklopuje (všechna zbývající políčka), musí být jednodílná (musí tvořit jeden celek), ale nesmí se v ní vyskytovat žádný čtverec o rozloze 2x2 políčka.

#### 6. ABC V ŠESTIÚHELNÍKU (2 body)



Do některých políček obrazce vepište po jednom písmenu **A**, **B** a **C** tak, aby byla vždycky tři různá v každé z jedenadvaceti řad tří směrů. Písmena uvedená pro některé řady u obvodu obrazce znamenají to, že tato písmena leží vždy uvnitř řady mezi zbylými písmeny.

