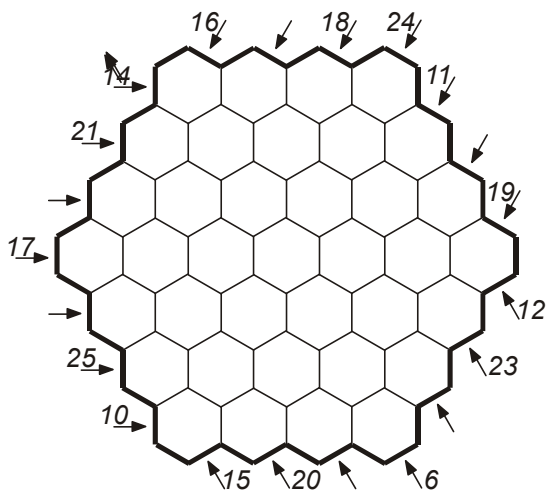
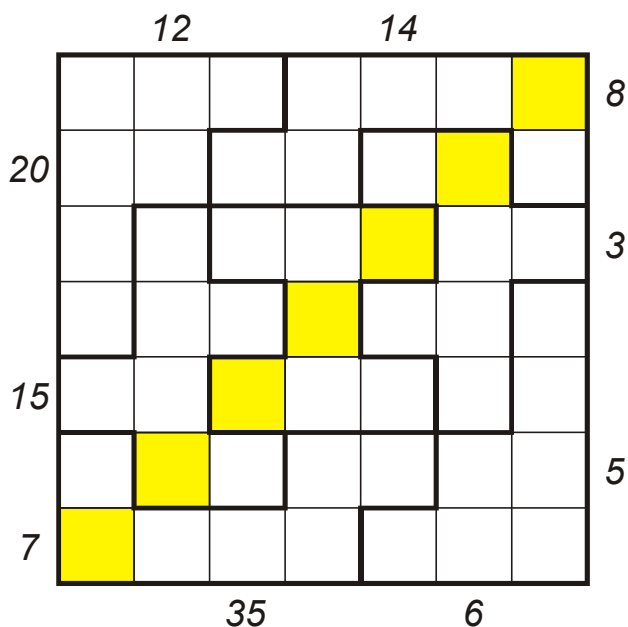


1. ANTIMAGICKÝ ŠESTIÚHELNÍK (2 body)



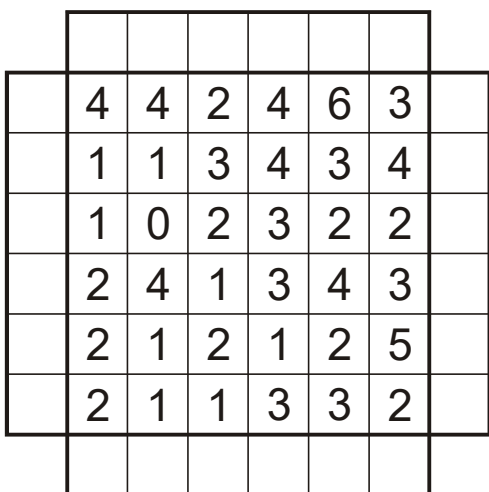
Do některých políček vepište po jednom čísla 1–14 tak, aby byla vždy dvě v každé z jedenadvaceti řad. Tyto dvojice čísel musí dávat různé součty z aritmetické řady 5–25, z nichž některé jsou uvedeny u obvodu obrazce.

2. GEOMETRICKÉ POLODIAGONÁLNÍ SUDOKU 7x7 (1 bod)

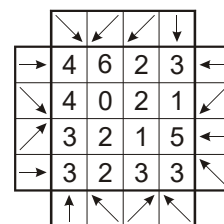


Do políček čtverce 6x6 vepište po jedné číslice 1–7 tak, aby byly všechny různé v každém řádku, v každém sloupci, na podbarvené hlavní úhlopříčce a v každé silně ohraničené oblasti sedmi políček. Čísla uvedená u obvodu čtverce znamenají **součin** dvou nejbližších čísel v daném směru.

3. ŠIPKY (2 body)



Do prázdných políček u obvodu obrazce zakreslete po jedné šipky směřující vodorovně, svisle či diagonálně pod úhlem 45° na políčka s číslicemi. Tyto číslice udávají počet šipek, které na dané políčko směřují (viz příklad).



4. DIAGONÁLNÍ CIHLOVÁ STĚNA (2 body)

	13	6	12		
11					
5					
7					
7					
	13	9	3		

Do prázdných políček čtverce dopište po jedné číslice 1–7 tak, aby byly všechny různé v každém řádku, v každém sloupci a na každé hlavní úhlopříčce. U celých cihel musí být dodržena podmínka, že v jedné polovině cihly se nachází číslice lichá a ve druhé polovině číslice sudá. U těchto cihel se musí vyskytovat všechny kombinace lichých a sudých číslic (1-2, 1-4, 1-6, 3-2, 3-4, 3-6, 5-2, 5-4, 5-6, 7-2, 7-4 a 7-6, každá alespoň jedenkrát).

Číslo u obvodu obrazce znamená součet dvou nejbližších číslic v daném směru.

5. OSM SOUČTŮ (1 bod)

							26
							52
16	10	11	12	14	15		78

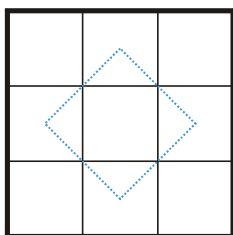
Do prázdných políček vepište po jedné čísla 1–12 tak, aby dávaly jak vodorovně, tak i svisle, uvedené součty. Vpisovaná čísla lišící se o jednu nesmí spolu sousedit ani diagonálně.

6. KAKURO (2 body)

	15	17	16	29		4	21	21	12
26			9		11				
17		3			19				
20	1				23				
3			27		39			20	30
	23	14					17		
45							21		
18				19					2
19				8					6
18					25				
					22		4		

Do prázdných políček vepište po jedné číslice 1–9 tak, aby byly všechny různé v každém řádku, v každém sloupci a na podbarvených diagonálách. Při tom musí být tyto číslice vepsány tak, aby dávaly pro jednotlivé úseky jak vodorovně, tak i svisle součty u nich uvedené.

7. ŠEST SHODNÝCH (1 bod)



Do políček čtverce vepište po jedné všechny číslice z řady 1–9 tak, aby součty čtyř čísel na vrcholech čtyř malých čtverců 2x2, na vrcholech velkého čtverce a na vrcholech čtverce, který je tvořen středy stran, byly stejné.

8. HRADBY (1bod)

	8					4	
			4				
4							7
		5		3			
			2		5		
3							5
		5		2			
			4				1

Středem každého volného políčka ved'te vodorovnou nebo svislou osovou čáru, která toto políčko dělí na dva stejné obdélníky. Číslice v podbarvených políčkách udávají součet políček, kterými od podbarveného políčka tyto čáry procházejí (viz příklad).

9. MAGNETY (2 body)

										5	4
										3	4
										3	4
										4	4
										4	3
										3	3
										3	4
										4	2
										3	5
										4	3
5	4	3	4	3	4	3	3	3	4	+	
4	5	2	4	4	4	3	3	4	3		-

V obrazci jsou magnetické a nemagnetické destičky. Magnetické destičky mají jednu polovinu kladnou (+) a druhou zápornou (-). Poloviny těchto destiček se stejným nábojem spolu nemohou sousedit stranou, jelikož by se odpuzovaly. Diagonálně se však dotýkat mohou. Pro každý řádek a pro každý sloupec jsou uvedeny počty kladných a záporných nábojů (viz příklad). Zakreslete správně nemagnetické destičky a u magnetických vyznačte náboje.

-	+	-	+	-	+	3	3
-	+	-	+			2	2
+	-					1	1
+				-	+	2	1
-	+	-		+	-	2	3
+	-			-	+	2	2
2	3	1	1	2	3	+	
2	2	3	1	3	1		-