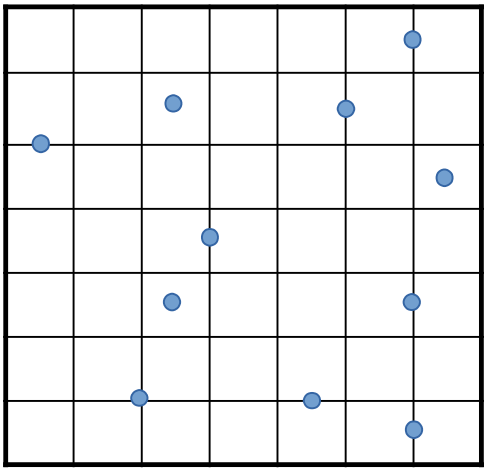
31. ročník – 2. kolo

3. GALAXIE 2 body

Rozdělte čtverec 7x7 políček po předkreslených liniích na 11 oblastí tak, aby každá oblast byla středově souměrná a kroužky byly středem souměrnosti jednotlivých oblastí. Oblasti se nesmějí překrývat ani zasahovat mimo obrazec.



4. SIKAKU 2 body

Rozdělte celý obrazec po naznačených linkách na obdélníky a čtverce, které se vzájemně nepřekrývají. V každém čtverci a obdélníku se nachází právě jedno číslo. Toto číslo udává z kolika políček se příslušný čtverec nebo obdélník skládá.

		6			8					
	6		3		2		9			
								6		
					18					6
				6		4				
	8							8		
				6				3		6
		8					8			